



SEID IHR BEREIT?

**DRAGON BALL FIGHTERZ ERSCHEINT AM
26. JANUAR 2018**

Ankündigung des Release-Datums, neuer Inhalte im Story Modus, neuer Charaktere sowie des Starts der digitalen Pre-Orders

LYON, FRANKREICH – 23. Oktober 2017 – Kreuzt euch den 26. Januar im Kalender an, denn BANDAI NAMCO Entertainment Europe hat heute bestätigt, dass DRAGON BALL FighterZ an diesem Tag für die Xbox One, PlayStation®4 und PC Digital über STEAM® und andere Distributoren erscheinen wird.

In den **DRAGON BALL FighterZ** Kämpfen ist Strategie eine wichtige Komponente zum Sieg, dieser Aspekt wird durch die Ankündigung von zwei neuen Charakteren, **Nappa** und **Captain Ginyu**, noch vertieft. Captain Ginyu glänzt durch seine Stärke, vor allem weil Spieler ihn bis zum Ende des Kampfes gegen seinen Gegner austauschen können. Nappas Charakter verwendet, als schwerer Kämpfer, Saibamen um seine Feinde anzugreifen. Durch den richtigen Einsatz von Saibamen kann Nappa wertvolle Zeit gewinnen, um Energie aufzuladen oder einen Comboangriff vorzubereiten.

Der Story Modus wird Fans mit dem **LINK-System** gleichermaßen überraschen und erfreuen, dieser erlaubt Spielern verschiedene Charaktere zu verkörpern, ihre Gedanken zu teilen und sogar mit ihnen zu diskutieren, während sie im selben

Körper leben! Doch das ist noch nicht alles! Der **dreiteilige** Story Modus ermöglicht es Spielern 3 verschiedene Perspektiven zu erleben, die jeweils unterschiedliche Details und Geheimnisse der ganzen Geschichte preisgeben. Hierbei durchlaufen sie zuerst den Super Warriors Arc aus der Sicht der Saiyajins, dann den Super Villain Arc aus der Perspektive der Gegner und schließlich den Android Arc aus der Perspektive der Androiden. Die Teilnahme an verschiedenen Kampfkombinationen in diesen 3 Kapiteln ermöglicht es, Charaktere auszubauen und das fantastische Szenario von **DRAGON BALL FighterZ** kennenzulernen! Auch die Karte des Storymodus hält Überraschungen bereit, denn sie bietet Gelegenheit für neues, taktisches Vorgehen, da den Spielern verschiedene Optionen für ihr nächstes Ziel zur Verfügung stehen. Diese strategische Entscheidung hat Einfluss auf die Kampffähigkeiten in zukünftigen Begegnungen!

Zu guter Letzt werden außerdem weitere Details über den Onlinemodus enthüllt! Dieser bietet mit seinem Match Making den perfekten Ort, in welchem die Spieler ihre Fähigkeiten gegeneinander unter Beweis stellen können. Im Circle Match Modus können bis zu 8 Spieler der Lobby beitreten um gegeneinander zu kämpfen, hier können bis zu 4 Kämpfe gleichzeitig stattfinden! Der World Match Modus ermöglicht es, zwischen einem Sparring- und einem Ranglistenspiel zu wählen.

Zusätzlich zu den oben genannten Informationen kündigt BANDAI NAMCO Entertainment Europe weitere **digitale** Versionen von **DRAGON BALL FighterZ** an:

- Die **DRAGON BALL FIGHTERZ – FighterZ Edition**, enthält zusätzlich zum Hauptspiel den FighterZ Pass. Dieser erweitert die Kämpferriege um 8 neue Charaktere.
- Die **DRAGON BALL FIGHTERZ – Ultimate Edition** enthält das Spiel und den FighterZ Pass mit fesselnden Inhalten wie einem **Kommentator Voice Pack** und dem **Anime Music Pack**. Dieses Pack enthält 11 Songs aus dem Anime. So kämpfen die Spieler zum Klang von „CHA-LA HEAD-CHA-LA“ und „WE GOTTA POWER,“ aber auch die bekanntesten Schluss- und Hintergrundlieder sind dabei!

Der in der DRAGON BALL FighterZ Edition und der DRAGON BALL FIGHTERZ – Ultimate Edition enthaltene **FighterZ Pass** besteht aus 8 zusätzlichen Charakteren mit ihren jeweiligen Markenzeichen, einer Reihe an alternativen Farben und sogar Lobby Avatare.

DRAGON BALL FighterZ Fans können das Spiel ab sofort für [Xbox One](#), [PlayStation 4](#) und [Steam](#) vorbestellen. Mit der Vorbestellung der digitalen Versionen von **DRAGON BALL FighterZ**, der **FighterZ Edition** oder der **Ultimate Edition** erhalten alle Spieler einen Vorbestellerbonus, sowie den früheren Zugang zu den Charakteren SSGSS Goku und SSGSS Vegeta sowie 2 exklusiven Lobby Avataren. Vorbesteller der Konsolen-Versionen bekommen außerdem einen exklusiven Early Access-Zugang zur OPEN BETA* im Januar. Mehr Details zur Open Beta folgen.

Die unterschiedlichen Versionen können auf folgenden Händlerseiten vorbestellt werden:

- **DRAGON BALL FighterZ** auf [Xbox One](#), [PlayStation 4](#) und [Steam](#)
- **DRAGON BALL FighterZ - FighterZ Edition** auf [Xbox One](#), [PlayStation 4](#) und [Steam](#)
- **DRAGON BALL FighterZ - Ultimate Edition** auf [Xbox One](#), [PlayStation 4](#) und [Steam](#)

DRAGON BALL FighterZ erscheint am 26. Januar 2018 für die Xbox One, PlayStation 4 und PC über STEAM. Weitere Informationen zu **DRAGON BALL FighterZ** sowie anderen Titeln von BANDAI NAMCO Entertainment Europe erhaltet ihr unter: <https://www.bandainamcoent.com>, oder folge uns auf <https://www.facebook.com/BandaiNamcoEU>, <https://www.facebook.com/DBZ.videogames/> auf Facebook. Oder folge uns auf Twitter unter <https://www.twitter.com/BandaiNamcoEU> bei.

###

* Der Bonus ist nur für einen begrenzten Zeitraum verfügbar, bevor die Open BETA veröffentlicht wird

About BANDAI NAMCO Entertainment Europe S.A.S.

BANDAI NAMCO Entertainment Europe S.A.S. part of BANDAI NAMCO Holdings Inc. is a leading global publisher and developer of interactive content for platforms including all major video game consoles, PC and mobile. The company is known for creating and publishing many of the industry's top video game franchises, including PAC-MAN™, TEKKEN™, SOULCALIBUR™, DARK SOULS™, NARUTO™, NARUTO SHIPPUDEN™, Dragon Ball, GALAGA™, RIDGE RACER™ and ACE COMBAT™. For more information please visit www.bandainamcoent.eu

©BIRD STUDIO / SHUEISHA, TOEI ANIMATION
Game © BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

Press Release © 2017 BANDAI NAMCO Entertainment Europe S.A.S.
All other trademarks are properties of their respective owners.